Srovnání operačních systémů

#### Úvod

Důležité u této otázky je povídat o vlastních zkušenostech, co požívám, proč to používám, klady a zápory. Je důležité udělat nějaké suma sumárum veškerých schopností co kde a jak použijeme a na co jsou které systémy dobré. Lochman moc nezná Apple, takže je to spíš jako bonusové otázky.

# Klíčové pojmy

GNU – „GNU is not Linux“  
UNIX – rodina Multi-taskových operačních systémů (ochranná známka vlastněná AT&T)  
Linux (kernel) – UNIX-like operační sytém  
GNU/Linux – GNU Projekt doplněný o Linuxové jádro

# GNU Project

Projekt, který měl vytvořit operační systém skládaný pouze z free softwaru (pod General Public License). Cíl byl vybudovat svobodný operační systém se svobodnou licencí, který neobsahuje ani řádek UNIXového kódu (ochranná známka). Nikdy nebyl dokončen. Jádro (Kernel) je nahrazeno Linuxovým – proto GNU/Linux. Může být doplněno i jádrem Hurd – GNU/Hurd apod.

## [Free Software Foundation](https://cs.wikipedia.org/wiki/Free_Software_Foundation)

Řídi projekt GNU a bojovala za název. Podporuje svobodu počítačů a vývoj svobodného softwaru. (GNU)

# Free Software x Open-Source x Freeware

## Free software

Software lze svobodně měnit, studovat, sdílet a modifikovat bez jakéhokoliv dalšího povolení. Je pod licencí GNU General Public Licence (GPL).

## Open-source

Je software s otevřeným zdrojovým kódem. Kód dále specifikuje ještě licence – úpravy, šíření. Např - [GNU/Linux](https://cs.wikipedia.org/wiki/Linux), [FreeBSD](https://cs.wikipedia.org/wiki/FreeBSD), [FreeDOS](https://cs.wikipedia.org/wiki/FreeDOS), [ReactOS](https://cs.wikipedia.org/wiki/ReactOS)  
Vlastnosti  
Bezpečnost – lidi mohou pomoct s vývojem i uškodit zneužitím chyb  
Financování – zdarma (nebo jiné modely financování)

## Proprietární software

Je software s uzavřeným kódem a autor upravuje licence (většinou EULA). Opak open-source.

### EULA

Licenční smlouva s koncovým uživatelem, která upřesňuje, co může a nesmí dělat.

## Freeware

Software je dostupný zadarmo. Nemusí být otevřený a kód viditelný. Můžou mít na softwaru práva – záleží o použití license.

### Další

* Adware – v průběhu používání programu se objevují reklamní sdělení
* Crippleware – ve zkušební verzi jsou některé funkce programu nedostupné
* Trialware – funkce programu jsou časově omezené a po uplynutí lhůty přestane software fungovat
* Nagware – v programu se během jeho používání opakovaně zobrazuje výzva k registraci

## Licence

Je oficiální povolení nebo zákaz používat software nebo jakkoli s ním manipulovat.

#### Studentská licence

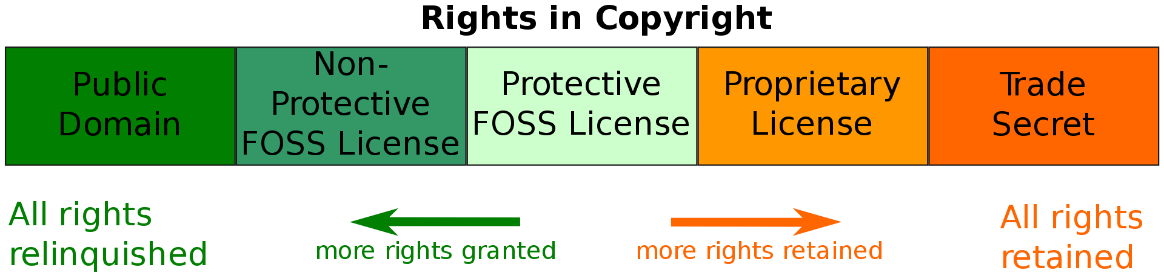
Komerční licence pro jednoho uživatele. Jen pro studenty, fakulty (učitelé...), nemůže být prodávána a nemůže být použita pro vytváření komerčních materiálů.

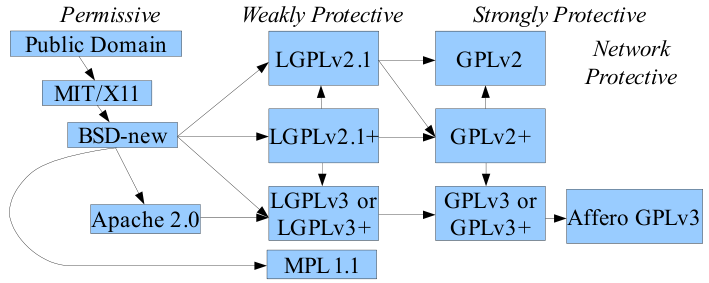
#### CAL (**C**lient **A**ccess **L**icence)

Licence, která umožňuje uživatelům používat serverové softwarové služby.

### GNU General Public License (GPL)

Je koncová licence, která uživatele opravňuje svobodně spouštět, studovat a měnit software. GNU Project je napsán v této licenci. Byla to jedna z prvních licencí, které povolovali uživateli jakoukoliv manipulaci (Copyleft). Další licence jsou derivované z této. ([BSD licenses](https://en.wikipedia.org/wiki/BSD_licenses), [MIT license](https://en.wikipedia.org/wiki/MIT_License))



Operační systém

Operační systém je základní softwarové vybavení počítače. Hlavním úkolem je zprostředkovat uživateli aplikační interface a přidělovat jim zdroje. Skládá se z jádra (kernel) a pomocných nástrojů.   
Mezi nejznámější zástupce patří [Microsoft Windows](https://cs.wikipedia.org/wiki/Microsoft_Windows), [Linux](https://cs.wikipedia.org/wiki/Linux), [macOS](https://cs.wikipedia.org/wiki/MacOS), Android, Atari DOS, OS/2.

Operační systém můžeme rozdělit na 3 částí

1. Single-user / Single-task – systém pouze pro jednoho uživatele, umí zpracovávat najednou pouze jednu úlohu (MS-DOS)
2. Single-user / Multi-task – systém pouze pro jednoho uživatele, umí zpracovávat vice úloh (Multitasking) – možnost paralelního přístupu ( Windows 95/98)
3. Multi-user / Multi-task – systém umí zpracovat vice uživatelů i vice úloh (Windows NT, Windows 2000, Unix, Linux, Windows XP

## Microsoft Windows NT

Je to označení pro rodinu operačních systémů. Všechny mají grafické rozhraní, ale liší se úrovní multitaskingu a jádrem. Přívlastek NT se již nepoužívá (New Technology). Nejdříve spolupracovali s IBM, ale po úspěchu Windows 3 se Microsoft odtrhl. Ke skoro každé verzi Microsoft je vytvářena varianta (Starter, Home Basic, Home Premium, Business, Enterprise, Ultimate, Home Basic N, Business N, Workstation, Server)

### Verze

MS-DOS – jedno-úlohový, jedno-úkolový, pouze příkazová řádka  
Windows 1.0 – jednoduché grafické rozhraní, vlastní aplikace, nadstavba MSDOS  
Windows 2.0 – lepší uživatelské prostředí, lepší správa paměti, nadstavba MSDOS  
Windows 3.0, 3.51 - nadstavba MSDOS  
Windows 4.0  
Windows 95 – Přístup na internet, Plug & Play  
Windows 98 – podpora USB, aktualizace počítače, Internet Explorer  
Windows 2000  
Windows XP  
Windows Server 2003  
Windows Vista – Nové uživatelské rozhraní  
Windows Server 2008 – Windows Vista - klíčová  
Windows 7 – modernizován a značně vylepšen,   
Windows 8 & 8.1 – Založen na rozhraní Metro  
Windows Server 2012  
Windows 10 (viz. Windows 10)  
Windows Server 2016  
Windows Server 2019

### Druhy

Home – domácí použití  
Professional – RAID, Encrypting, Software Polities  
Ultimate – BitLocker, AppLocker, VHD boot, VDI

## MS Windows Licencování

Při licencování systému musíme zohlednit cenu za licenci. A potom se rozhodnout, jestli potřebujeme cenu za uživatele („per person“) nebo za zařízení („per client“), kteří se budou připojovat k serveru.

V čem je jiná Licence Windows Server  
Cenou licence, funkcionalitou a licenčními omezeními. (Hardware, počet uživatelů) (limit služeb)  
Hardwarové omezení – omezení paměti, soketů  
**S**erver **M**essage **B**lock – sdílení prostředků/DHCP/DNS

### Windows 10 (2015)

Klíčovou vlastností Windowsu 10 je že se snaží sjednotit operační systém pro různé druhy zařízení – telefony, tablety, 2v1, XBOX. Je doplněn o Microsoft Store, odkud se stahují aplikace. Windows 10 S – běží pouze na aplikacích z tohoto obchodu.  
Sjednocení zařízení se dotklo i uživatelského rozhraní, kde je možnost tabletového módu, ovládání hlasem, psaní speciální tužkou či dotykové příkazy. Byl přidán Windows Hello, který zlepšuje bezpečnost. Přihlašování je pomocí Microsoft účtu (nebo lokální, což ale Windows nedoporučuje). Je přidán Subsystém pro podporu Linux. Windows 10 automaticky kompresuje soubory. DirectX 12

Requirements  
Procesor – 1GHz – x86-64  
RAM – 1Gb / 4Gb  
Storage – 16Gb, 20Gb

## [GNU](https://en.wikipedia.org/wiki/GNU)/Linux

Deepin – distribuce  
Debian based – systém dělaný pro normální lidi, defaultní Crossover (běží na Wine), Vivaldi player, předinstalovaný Office s kompatibilitou s DOCX, jednoduchá instalace

Chybí mu rychlost, kterou by člověk očekával od Linuxu.  
UI – Deepin Desktop Environment, KDE, GNOME, XDFE, LXDE, Unity, Cinnamon

## Cisco IOS – distribuce

Cisco routers

Používá se na Cisco zařízeních. Spravuje routing, switching, internetworking and telecommunications functions a dalších mnoho funkcí. Podobá Pomocí příkazové řádky se zadávají příkazy a konfiguruje se.

## Ubuntu – distribuce

Debian based – systém dělaný opět pro normální lidi a pro lidi začínající s Linuxem. Jednoduchý na ovládání a intuitivní. Ohromná podpora software a obrovská komunita lidí. Grafické prostředí je Unity, ale lze doinstalovat i jiné prostředí. Nemá takovou volnost jako jiné distribuce a je poněkud konzervativní.

## Fedora – distribuce

Fedora (modrý klobouk) vychází z Red Hat Linuxu. Neexistuje mezi těmi to verzi znatelný rozdíl. Fedora Projekt je sponzorován Red Hat firmou. Red Hat nabízí zpoplatněné služby. Rychle se rozšiřuje.

Další jako Android, Raspberry Pi apod…

## Debian – distribuce

Je velice známý Linux a je jeden z nejvíce klíčových. Čistý Debian se už moc nepoužívá (pouze u vývojářů a zarytých fanoušků) a spíše se používají jeho deriváty. (Viz Fedora, Red Hat, Ubuntu, Deepin). Má obrovské množství architektur.

### Instalační postupy

Kliká se pořád na tlačítko „Next“. U Linux je potřeba přiřadit (v manuálu) disky a jejich velikost. A to:

* / - root – zbytek
* /boot – boot (200Mb) – pro nabootování
* Swap (Dvojnásobek RAM paměti) – paměť pro sleep-mode
* (/home – home) – domovská složka

# Repositáře a instalační balíčky

## Repositáře

Obecně je to úložiště, seznam, úložiště softwarových balíčku, které se instalují na počítače jako programy. Jednoduše je to místo odkud se stahují aplikace a programy (Např. Google Play, IOS věc atd.). Softwarové balíčky mají různé formáty – APK (Android), DEB (Debian), RPM (Red Hat) ….

##### AUR – Obrovská (největší) databáze Linuxových balíčků, kompatibilní s Arch Linuxem (Arch FTW)

### GitHub / GitLab / Bitbucket

Speciální verzující repositář určený pro vývoj softwaru. Obsahuje historii a všechny změny provedené. Možnost rozsáhlé spolupráce a snadné kontrole a testu úprav.

## Instalační balíčky

Soubor nástrojů a softwaru, který umožňuje stahovat aplikace a programy. Je většinou zabudovaný do operačního systému, ale jde dostáhnout.  
Např. – Google Play (Android), Microsoft Store (Windows), DPKG – Debian Package Management System (Debian), APT – Advanced Packaging Tool (Ubuntu, Mint…), Pacman (Arch)

# Zdroje

1. <https://en.wikipedia.org/wiki/GNU>
2. https://www.dostupnyinternet.cz/blog/jak-se-lisi-freeware-shareware-open-source/
3. <https://cs.wikipedia.org/wiki/Free_Software_Foundation>
4. https://www.gnu.org/licenses/license-list.html
5. <https://en.wikipedia.org/wiki/Linux>
6. <https://cs.wikipedia.org/wiki/GNU/Linux_kontroverze>
7. https://en.wikipedia.org/wiki/Single\_UNIX\_Specification
8. <https://cs.wikipedia.org/wiki/GNU/Linux_kontroverze>
9. <https://github.com/lukaskotek/operacni-systemy-4-rocnik>
10. <https://en.wikipedia.org/wiki/Free_Software_Foundation>
11. <https://cs.wikipedia.org/wiki/GNU>
12. <https://cs.wikipedia.org/wiki/Linux>
13. <https://en.wikipedia.org/wiki/Package_manager>
14. https://en.wikipedia.org/wiki/Unix#/media/File:Unix\_history-simple.svg
15. <https://en.wikipedia.org/wiki/Unix-like#/media/File:Unix_timeline.en.svg>
16. <https://en.wikipedia.org/wiki/Unix>
17. <https://en.wikipedia.org/wiki/Single_UNIX_Specification#2018_Edition>
18. https://en.wikipedia.org/wiki/Linux\_kernel
19. https://en.wikipedia.org/wiki/Unix-like#/media/File:Unix\_history-simple.svg
20. <https://cs.wikipedia.org/wiki/Repozit%C3%A1%C5%99_(verzov%C3%A1n%C3%AD)>
21. <https://www.tecmint.com/linux-package-managers/>
22. <https://cs.wikipedia.org/wiki/Softwarov%C3%BD_bal%C3%AD%C4%8Dek_(instalace)>
23. <https://cs.wikipedia.org/wiki/Repozit%C3%A1%C5%99>
24. <https://www.tecmint.com/linux-package-managers/>
25. <https://cs.wikipedia.org/wiki/RPM_Package_Manager>
26. <https://cs.wikipedia.org/wiki/Softwarov%C3%BD_repozit%C3%A1%C5%99>
27. <https://www.google.com/search?client=firefox-b-d&q=Fedora>
28. <https://www.quora.com/What-is-the-difference-between-Windows-7-Professional-and-Windows-7-Ultimate>
29. <https://cs.wikipedia.org/wiki/Microsoft_Windows>
30. <https://en.wikipedia.org/wiki/OS/2#1994.E2.80.931996:_The_.22Warp.22_years>
31. <https://cs.wikipedia.org/wiki/Windows_NT>
32. <https://cs.wikipedia.org/wiki/EULA>
33. <https://cs.wikipedia.org/wiki/Propriet%C3%A1rn%C3%AD_software>
34. <https://en.wikipedia.org/wiki/List_of_operating_systems>
35. <https://en.wikipedia.org/wiki/MIT_License>
36. <https://en.wikipedia.org/wiki/Permissive_software_licence>
37. <https://en.wikipedia.org/wiki/Permissive_software_licence#/media/File:Software-license-classification-mark-webbink.svg>
38. <https://en.wikipedia.org/wiki/Permissive_software_licence#/media/File:Floss-license-slide-image.png>
39. <https://en.wikipedia.org/wiki/Permissive_free_software_licenses>
40. <https://en.wikipedia.org/wiki/GNU_General_Public_License>
41. <https://en.wikipedia.org/w/index.php?search=student+license&title=Special%3ASearch&go=Go>
42. <https://en.wikipedia.org/wiki/License>
43. <https://cs.wikipedia.org/wiki/Licence>
44. <https://www.dostupnyinternet.cz/blog/jak-se-lisi-freeware-shareware-open-source/>
45. <https://cs.wikipedia.org/wiki/Linux-libre>
46. <https://cs.wikipedia.org/wiki/Linux-libre#/media/File:Parabola13.png>
47. <https://cs.wikipedia.org/wiki/GNU>
48. https://www.gnu.org/licenses/license-list.html